



LEADERSHIP

FICHE PROGRAMMATION

STIMULER VOTRE CREATIVITE ET CELLE DE VOTRE EQUIPE

Public

Chef(fe) d'entreprise, Manageur(se)

Prérequis

- Avoir envie de découvrir de nouvelles méthodes de collaboration

Objectifs pédagogiques

- Animer une activité de créativité collective en s'appuyant sur différents outils adaptés.
- Concevoir des supports de réunion.
- Construire un déroulé d'atelier collaboratif.

Contenu

- Développer une approche créative de la résolution de problèmes,
- Se doter d'une organisation personnelle pour développer sa créativité,
- Apprendre à formuler la bonne question,
- Utiliser des outils pour concevoir des solutions,
- Utiliser un jeu cadre pour résoudre un problème,
- Adopter une nouvelle méthode d'animation de réunion,
- Préparer une consultation créative en choisissant sa technique,
- Poser des hypothèses en groupe,
- Brainstormer pour affiner des concepts,
- Créer un plan d'action précis et réaliste,
- Mise en application sur site par le stagiaire,
- En amont de la mise en application : Entretien distanciel pour faire le lien avec la formation et les besoins du stagiaire en termes d'animation,
- Réalisation de l'animation par le stagiaire en autonomie,
- Après l'animation : rencontre avec le stagiaire pour le retour d'expérience de contact de trois heures en distanciel pour faire un retour d'expérience sur les résultats obtenus, le déroulé, l'utilisation des jeux/outils.

Suivi individuel : les 3H de suivi se feront en distanciel.